

Сценарий открытие летнего лагеря «Флагман»

Игровая программа «Веселое путешествие»

Звучит музыка из мультф. «Капитан Врунгель»

Капитан.

Внимание! Внимание!

Боцман.

Внимание, друзья!

Рады вас приветствовать Капитан и я!

Капитан.

Пусть сегодня солнце светит!

Пусть все радуются дети!

Всех сердечно вас встречаем

Летний лагерь открываем!

Боцман.

Прибыли в лагерь вы не простой,

Вас приключения зовут за собой!

Капитан.

Вперед и только вперед!

Лагерь «Флагман» всех вас ждет!

Побывать здесь каждый рад!

Для нас вы самый ценный клад!

Звучит музыка, выбегают пираты.

1 Пират.

Клад?

Кто тут сказал слово заветное?

Клад только нам принадлежит,

Больше никто не должен знать, где он лежит!

2 Пират.

Карта! Где карта?

Оборачиваются вокруг себя, находят подделанную карту, они ее хватают и разрывают.

1 Пират.

Тысяча чертей,

Клад только наш!

2 Пират.

Карту, поделанную, мы разорвали,

И обрывки мы разбросали!

Чтоб наш клад начать искать,

Настоящие обрывки нужно на островах вам собрать!

Капитан.

Спокойно, спокойно, господа! Что скрывать мы пришли сюда с одной целью – найти сокровище! Я думаю, нет смысла проливать кровь. Давайте придем к мирному соглашению.

1 Пират.

Черт возьми, я согласен!

2 Пират.

Тысяча чертей! Пусть лопнет моя селезенка, но мы найдем клад!

Боцман.

Чтобы клад найти,

Всем нужна ловкость и сноровка,

Поэтому всех на острове ждет небольшая тренировка.

Остров «Тренировочный»

Только остался один не решенный вопрос:

Кто скажет мне, что должен уметь делать каждый матрос? (ответы детей)

Каждый матрос должен знать, как морской узел завязать!

Каждый отряд получает по одной веревке, они должны завязать на ней узлы.

Боцман.

Видим мы, ребята вы что надо,

И все приготовились к поиску клада!

На остров «Загадочный» мы пойдём,

А там обязательно подсказки найдем.

Остров «Загадочный»

1 Пират.

Но знаю, без подсказки вы,

Не пройдёте даже полверсты!

Но чтоб подсказку вам достать,

Загадки нужно отгадать!

1. Как звучит пожелание благополучного плавания? (Семь футов под килем)

2. Как называется рулевое колесо на корабле? (штурвал)

3. Когда попутный ветер наполняет парус, судно движется вперед. Какое выражение

- пошло от определения этого состояния? (“Держать нос по ветру”)
4. Как называется небольшой южноамериканский грызун? (морская свинка)
 5. Как называется лестница на корабле? (трап)
 6. Кто такой штурман? (помощник капитана, специалист по кораблевождению)
 7. Как на корабле называется кухня (камбуз)
 8. Как называется внутреннее жилое помещение, в котором располагаются матросы? (кубрик)
 9. Кто написал картину «Девятый вал» (Айвазовский)
 10. Как зовут капитана «Черной жемчужины» (Джек Воробей)

2 Пират.

Не простые вижу вы,

Отгадали все загадки мои!

(протягивает Капитану помятую записку)

Боцман.

Что ж, подсказку получите,

И на остров «Морская мозаика» спешите!

Остров «Морская мозаика»

Капитан.

Чтоб обрывок первый нам найти,

На север нужно нам идти,

Идти недолго нам совсем,

Всего больших шагов-то семь!

Капитан и боцман ведут за собой детей, проходят семь шагов.

Боцман.

Семь шагов уже прошли,

Карту так и не нашли.

1 Пират.

Подождите! Не спешите!

А таланты покажите!

2 Пират.

Морскую фигуру здесь собери,

Тогда и обрывок свой получи!

Игра «Мозаика»

Выдаются морские фигурки, разрезанные на несколько частей, отряды должны сложить.

Находят первый обрывок. В первом обрывке на одной стороне часть карты, а на обратной написано следующее:

Боцман.

Фигурки все сложили,
Обрывок карты получили.
Вперед, друзья, мои,
«Отважный» остров впереди!

Остров «Отважный»

Капитан.

Второй обрывок на пути,
Его так просто не найти.
Будем с вами мы играть,
Движенья дружно выполнять.
Только здесь вы не ленитесь.
И за нами подтянитесь.

Боцман.

«Моряки»

Есть среди вас ли моряки?
Вправо – влево посмотри (*Смотрят из-под руки*)
Мы сегодня вместе с вами
Будем русскими мы моряками.

1 Пират

Раз, два! Две ноги –
Надеваем сапоги. (Показывают)

2 Пират.

Три, четыре! На живот
Нам тельняшка подойдет. (Гладят живот)

1 Пират.

Пять, шесть! Гюйсы здесь! (Хлопают по плечам)
Семь, восемь! Бескозырку носим. (Кладут руки на голову)

2 Пират.

Девять, десять! Это меч –

Будем Родину беречь!

Боцман.

Моряки готовы в путь,

Осталось лишь ряды сомкнуть!

Теперь внимательно всмотритесь,

И немедленно нагнитесь,

Если камень на земле лежит,

Обрывок значит он хранит.

Под камнем еще один обрывок карты, на обратной стороне которого написано:

Боцман.

Приключения продолжаются,

Все на остров «Испытаний» приглашаются.

Капитан.

Пора найти обрывок третий,

Осторожней будьте дети,

Ведь обрывок далеко,

Найти его будет не легко.

Боцман.

Ведь совсем он не внизу,

А где-то спрятан наверху.

Глаза кверху поднимите,

И в оба глаза вы смотрите!

Но сначала на пути,

Игру надо вам пройти.

Не ищите легкого вы пути,

По канату придется вам пройти!

«Пройди по канату»

На земле лежит скакалки, по которым нужно будет пройти, и не отступиться.

Следующий обрывок спрятан на дереве, там так же на обратной стороне написано:

Боцман.

«Спортивный» остров впереди.

Последний обрывок осталось найти,

Остров «Спортивный»

(Спортивные игры)

Боцман.

Последний обрывок надо достать,

Кусочки карты не потерять.

Капитану все отдать

Где клад лежит, будем знать.

Находят обрывок, но он совершенно чистый. Последний обрывок находится у одного из пиратов. Пираты смеются и дразнят детей.

Боцман.

Осталось «Пиратский» остров пройти,

И все преграды уже позади!

Остров «Пиратский»

1 Пират.

Последний обрывок у нас,

И у нас испытания есть для вас.

2 Пират.

Если хотите обрывок вы получить,

Нужно акулу вам победить!

Игра «Цель»

Поставить кегли с наклеенными на них картинками акул, нужно сбить все кегли шариками, шишками.

1 Пират.

Что ж, теперь вижу вы

Ребята молодцы!

2 Пират.

Вот, обрывок получите,

Клад вы наш возьмите!

Отдает последний, капитан складывают из обрывков карту. На карте указано место клада.

Боцман.

Карту собрали! Впереди нас ждет клад! Но прежде чем взять клад мы должны вас познакомить с

Кораблю без капитана,
Словно дырке без кармана.
Очень строгая у нас,
Но все сделает для вас!
Дружно вы ее встречайте,
Капитаном называйте.

Представляем начальника лагеря, слово начальника лагеря.

Капитан.

Боцман зачитай законы городского оздоровительного лагеря «Флагман».

Боцман.

- 1. Закон территории.** Выход детей за территорию лагеря осуществляется только в сопровождении вожатого. Организованный выход отряда проходит вместе с вожатыми (не менее двух) и с разрешения директора лагеря.

1 Пират.

- 2. Закон режима лагеря.** Каждый отдыхающий в лагере и находящийся на его территории должен неукоснительно соблюдать режим дня, утвержденный администрацией лагеря.

2 Пират.

- 3. Закон леса.** Закон бережного отношения к природе, к растительному и животному миру, который нас окружает.

Боцман.

- 4. Закон качелей.** Ребята могут качаться на качелях только в присутствии вожатого.

1 Пират.

- 5. Закон хозяина.** Лагерь — наш дом. Бережное отношение к имуществу лагеря, чистота, порядок и уют, прежде всего, зависит от нас.

2 Пират.

6. Закон точности. Каждое дело должно начинаться и заканчиваться вовремя. Не заставляй ждать себя и не беспокоить напрасно других.

Боцман.

7. Закон поднятой руки. Если хотите, чтобы вас услышали, поднимите руку.

Капитан.

Первую смену объявляем открытой!

Будем плавать вместе с вами,
Вы не будете дубами,
И притом стоять столбами.
Много развлечений есть,
Спорт, игра... всего не счесть.